Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Sistem za pretraživanje ugostiteljskih objekata

**Click and Chill**

Projektni zadatak

verzija 1.0

Tim Kasnioci

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| verzija | datum | opis | autori |
| 1.0 | 7.3.2019. | osnovna verzija | Lazar Ristić |
|  |  |  |  |

SADRŽAJ

1. Uvod
2. Tim
3. Tehnologija
4. Opis sistema
5. Vrste korisnika
6. Funkcionalnosti
7. Ograničenja
8. Kvalitet
9. Nefunkcionalni zahtevi
10. Plan i prioriteti

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. UVOD

1.1 Rezime

Projekat ***Click and Chill*** je deo praktične nastave na predmetu Proncipi softverskog inženjerstva sa ciljem da korisnicima olakša pretragu i izbor ugostiteljskih objekata. Ovaj dokument je namenjen članovima tima i definiše osnovne funkcionalnosti sistema.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. TIM

Članovi tima su

* Lazar Ristić (tim lider)
* Miloš Stupar
* Viktor Galindo
* Milica Šoljaga

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3. TEHNOLOGIJE

Tokom izrade ovog projekta biće korišćene sledeće tehnologije

* frontend (HTML5, CSS3, AJAX, Javascript, jQuery)
* backend(PHP, mySQL)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4. OPIS SISTEMA

Odluka o odlasku u neki uslužni objekat bilo da li je restoran, kafić, bar, pub, splav, itd. je oduvek dovodila i pojedince i veća društva do trenutka velike neodlučnosti. Osim faktora da prosto nekada dogovor ne može olako da padne, neinformisanost i neznanje igra veliku ulogu.

Click n Chill je aplikacija koja svim svojim korisnicima nudi mogućnost vrlo lake pretrage i filtriranja lokala koje bi mogli da posete a da su baš po njihovoj meri.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5. KATEGORIJE KORISNIKA

Sistem razlikuje četiri različite vrste korisnika:

1. Gost
2. Registrovani korisnik
3. Vlasnik ugostiteljskog objekta
4. Administrator

*Gost* je posetilac sajta koji moze da pretražuje sadržaj na sajtu i pregleda stranice ugostiteljskih objekata.

*Registrovani korisnik*, nakon uspesnog prijavljivanja na sistem, moze da pretrazuje sadrzaj na sajtu, pregleda stranice ugostiteljskih objekata kao i da pise komentare na stranicama ugostiteljskih objekata. Takodje, registrovani korisnik ima mogucjnost i da oceni odredjeni ugostiteljski objekat, sto za posledicu ima uticaj na konacnu ocenu datog ugostiteljskog objekta.

*Vlasnik ugostiteljskog objekta* ima sve funkcionalnosti kao i Registrovani korisnik sa dodatkom mogućnosti ažuriranja stranice/ca ugostiteljskih objekata čiji je vlasnik.  
  
 *Administrator* sistema ima mogucnost odobravanja registrovanih korisnika, odobravanja stranica ugostiteljskih objekata, kao i mogucnost promene sadržaja bilo koje stranice ugostiteljskog objekta u sistemu.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

6. FUNKCIONALNOSTI

Ovde se definišu funkcionalnosti koje sistem pruža svakom korisniku za svaku kategoriju.

**6.1 Autorizacija Vlasnika,Administratora i Registrovanog korisnika**

Autorizacija se vrši unosom korisničkog imena i lozinke, uneti podaci se moraju poklapati sa podacima iz baze. Nakon uspešne prijave korisnici mogu da intereaguju sa sistemu na osnovu skupa funkcionalnosti koji im je dodeljen.

**6.2  Gosti**

Gosti ne moraju imati nikakvu autorizaciju. Mogu da vrše pregled sadržaja koji im sistem nudi, mogu da se prijave kao vlasnik ili kao administrator.

**6.2.1 Funkcionalnost pretrage sa određenim filterima**

Traženje lokala pod određenim filterom, da li je u pitanju piće, hrana, ambijent ili nešto extra, korisnik bi trebalo da dobije lokal sa svim ili približno svim tagovima koje je izabrao.

**6.2.2 Odabir opcije “Brza hrana” na pocetnoj stranici**

Nakon dolaska na sajt, svakom korisniku i gostu je dostupna opcija “Brza hrana”. Klikom na to polje prelazi se na stranicu gde su prikazani svi lokali brze hrane dostupni na sajtu.

**6.2.3 Odabir opcije “Kafići” na pocetnoj stranici**

Nakon dolaska na sajt, svakom korisniku i gostu je dostupna opcija “kafići”. Klikom na to polje prelazi se na stranicu gde su prikazani svi kafići dostupni na sajtu.

**6.2.4 Odabir opcije “Restorani” na pocetnoj stranici**

Nakon dolaska na sajt, svakom korisniku i gostu je dostupna opcija “restorani”. Klikom na to polje prelazi se na stranicu gde su prikazani svi restorani dostupni na sajtu.

**6.2.5 Pretraga po imenu**

Svaki korisnik može izvršiti pretragu po imenu ili ključnim rečima ugostiteljskog objekta.

**6.2.5 Povratak na pocetnu stranicu**

Svaki korisnik može izvršiti povratak na početnu stranicu u koliko se ne nalazi na njoj.

**6.2.6 Registracija korisnika**

Sistem korisniku daje mogućnost registracije na sistem. Prilikom registracije, korisnik ima moguĆnost da izabere da li ce da se registruje kao standardni korisnik, koji pretražuje sadržaj sajta i ostavlja komentare i ocene na stranicama ugostiteljskih objekata, ili da se registruje kao vlasnik ugostiteljskog objekta što mu daje dodatne mogućnosti da kreira stranice ugostiteljskih objekata čiji je vlasnik i na taj način promoviše svoje ugostiteljske objekte.

**6.2.7 Slanje poruke upotrebom forme na kontakt stranici**

Sistem korisniku daje mogućnost da pošalje poruku administratoru sajta tj. osobi koja je zadužena za kontakt sa korisnicima sistema putem forme koja se nalazi na kontakt stranici. Korisnik odlaskom na stranicu za kontakt, njenim popunjavanjem i klikom na dugme pošalji, šalje poruku.

**6.3 Funkcionalnosti Vlasnika**

**6.3.1 Kreiranje ugostiteljskih objekata**

Omogućava se funkcionalnost vlasnika da doda svoj novi lokal, putem popunjavanja forme, s time da mora da se čeka odobrenje administratora za promenu.

**6.3.2 Uređivanje ugostiteljskih objekta**

Vlasnik može da menja specifikacije svog objekta, s  time da mora da se čeka odobrenje administartora za promenu.

**6.3.3 Pregled ugostiteljskih objekata koje poseduje**

Svaki vlasnik ugostiteljskog objekta ima mogućnost pregleda svih ugostiteljskih objekata koje poseduje, koje može da dodaje, modifikuje i briše.

**6.4 Funkcionalnosti Administratora**

Administrator dobija zahteve od vlasnika ugostiteljskih objekata koje može da odobri li odbije. Takođe može da izbriše vlasnike ugostiteljskih lokala iz sistema, kao i njihove objekte.  Ima opciju pregleda svih objekata u sistemu.

**6.4.1 Odobrenje stranice ugostiteljskog objekta**

Nakon što vlasnik ugostiteljskog objekta doda i uredi novu stranicu, da bi ona bila vidljiva ostalim korisnicima Administrator moga prvo da je odobri.

**6.4.2 Pregled ugostiteljskih objekata koje poseduje**

Admin ima pregled svih ugostiteljskih objekata iz sistema, koje može da dodaje, modifikuje i briše.

**6.5 Registrovani Korisnik**

Ima iste mogucnosti kao i gost sa tim što može da ostavlja komentare i daje ocene lokalima, kao i to što ima svoj nalog u kom može da vrši izmene..

**6.5.1 Postavljanje komentara**

Korisnik ostavlja komentar na nekom lokalu da ostali vide.

**6.5.2 Davanje ocene**

Korisnik daje ocenu lokalu da ostali vide.

**6.5.3 Promena podataka korisnika**

Korisnik ima mogućnost promene svojih ličnih podataka.

**6.5.4 Odabir opcije “Podešavanje” registrovanih korisnika**

Svaki registrovani korisnik poseduje opciju “Podešavanja” preko koje može vršiti izmene svog naloga.

**6.5.5 Postavljanje avatara korisnika**

Promena avatara korisnickog naloga se vrši odlaženjem na adekvatnu stranicu gde se bira putanja do slike. Nakon odabira, klikom na dugme za promenu, slika se čuva/menja u bazi i stranica se osvežava.

**6.5.5 Promena lozinke**

Sistem korisniku daje mogućnost da promeni lozinku koji koristi prilikom loginovanja na sistem. Da bi korisnik promenio lozinku, mora da se uloguje na sistem i da na odgovarajućoj stranici popuni tražena polja kako bi uspešno promenio lozinku.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7. KVALITET

Potrebno je izvršiti testiranje metodom crne kutije navedenih funkcionalnosti kao i testiranje kapaciteta da ne dođe do zagušenja, kao i konkurentnosti. Brzinu odziva treba pratiti takođe kao i napraviti sistem otpornim na greške. Onemogućiti SQL injecting.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

8. OGRANIČENJA

Potrebno je da se naprave stranice takve da je lako dodavanje novih vlasnickih stranica kao ali i ograničiti broj slika koji oni mogu da postave, takodje je administratorima omoguciti blokiranje i odbijanje odredjenih korisnika i vlasnika.

Za stranice logina korisnika treba omoguciti i registrovanje istih.Ove podatke je potrebno zastiti da ne bi došlo do zloupotrebe same aplikacije.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

9. NEFUNKCIONALNI ZAHTEVI

9.1 Napraviti sve stranice u okviru sistema dinamicki,tj da se na svim uredjajima slicno prikazuju i da imaju sve iste funkcionalnosti

9.2 Omogućiti korišćenje u svim brauzerima tipa (Mozilla,Chrome,Explorer itd)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

10.  PLAN I PRIORITETI

    Treba da se  obezbedi :

1. Prijava korisnika na sistem
2. Autorizacija korisnika
3. Mogućnost pretrage lokala
4. Pregled svih lokala
5. Kreiranje profila lokala
6. Omogućavanje prihvatanja prijave lokala

Po potrebi se moze dodati funkcionalnost za ocenjivanje lokala,ili pretraga lokala po trenutnoj udaljenosti u odnosu na korisnika (trazenje lokacije datog lokala preko nekog apija).U slucaju da primena bude velika,mogucnost dodavanja gradova.